

Arbeitsblätter – Schulstandorte

Spiel: Suchgitter – Memory

Mit diesem Spiel können Schüler und Schülerinnen in spielerischer Form den Umgang mit dem Suchgitterraster erlernen und perfektionieren.

Materialien: 62 Memorykarten, Karte: Schulstandorte - Suchgitter

Spielvorbereitung: Die Memorykarten müssen ausgeschnitten, in der Mitte gefaltet und zusammengeklebt werden.

Spielanleitung: Vor dem Spielstart werden die Karten mit dem Steiermarkwappen bzw. mit dem Steiermarkpanther nach oben vermischt auf den Tisch gelegt. Die Gruppe einigt sich, wer mit dem Spiel beginnt. Diese Person deckt von jedem Symbol eine beliebige Karte auf:

- z.B.
1. Karte mit Steiermark-Panther (Bad Aussee)
 2. Karte Steiermark-Wappen (B2)

Nun muss die Schülerin oder der Schüler mit Hilfe der Suchgitterkarte kontrollieren, ob diese beiden Informationen zusammenpassen. Ist dies der Fall, darf die Spielerin oder der Spieler das Paar behalten und den Vorgang des Aufdeckens wiederholen bzw. so lange weiterspielen, bis die Informationen zweier Karten nicht mehr richtig sind. Diese zwei Karten werden wieder an die gleichen Stellen zurückgelegt und die nächste Mitspielerin bzw. der nächste Mitspieler kann weiterspielen. Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten aufgedeckt sind. Gewonnen hat jene Person mit der höchsten Anzahl an Kartenpaaren. Bei Unklarheiten seitens der Spielenden kann die anschließende Lösungsübersicht verwendet werden.

Lösungsübersicht – Memory

Admont	D2	Haus im Ennstal	A3	Mureck	I7
Ameringkogel	E5	Hochtor	E2	St. Lambrecht	C5
Bad Aussee	A2	Hoher Dachstein	A3	Schladming	A3
Bad Radkersburg	J7	Judenburg	E5	Schöckl	H4
Bruck/Mur	G3	Kindberg	H3	Speikkogel	F4
Eisenerz	F2	Knittelfeld	E4	Stainz	G6
Eisenhut	B6	Leibnitz	H7	Stuhleck	I2
Feldbach	I6	Leoben	F3	Weiz	H4
Graz	H5/G5	Liezen	C2	Zirbitzkogel	D5
Gröbming	B3	Mariazell	G1		
Hartberg	J4	Murau	C5		

Anspruchsvolle kartographische Varianten des Suchgitter – Memory

„Hoch vom Dachstein an, ...“

Spielgrundlagen: Memorykarten

Schulatlas Karte: Schulstandorte – Suchgitter

Karte: Physische Karte der Steiermark

Schulatlas Karte: Naturlandschaftsgliederung der Steiermark

Schulatlas Karte: Geologische Haupteinheiten der Steiermark

- „Aufgedeckte Berge“ den Gebirgszügen zuordnen
- Weitere bekannte oder höhere Berge dieser Gebirgszüge suchen (Physische Karte der Steiermark)
- Den Naturlandschaften zuordnen (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- Die Zugehörigkeit der geologischen Haupteinheiten erkennen und beschreiben (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- In eine stumme Steiermarkkarte einzeichnen
- Informationen zur Region aus dem Internet holen
- Erreichbarkeit (Straße, Seilbahn, etc.)
- Region beschreiben - Werbung
- Berg bzw. Region der Klasse präsentieren
- Touristische Möglichkeiten erörtern

„Stadt - Land“

Spielgrundlagen: Memorykarten

Schulatlas Karte: Schulstandorte – Suchgitter

Karte: Physische Karte der Steiermark

Schulatlas Karte: Bezirke und Bezirkshauptstädte

Schulatlas Karte: Bezirke und Bezirkshauptstädte – Arbeitskarte 1

Schulatlas Karte: Gliederung der Steiermark in Ober-, Mittel- und Untersteiermark

- Aufgedeckte Orte den Bezirken zuordnen (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- Welche Bezirke fehlen?
- Autokennzeichen raten (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- Zuordnen der Bezirke in die „Gliederung der Steiermark“ (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- Auswahl eines Bezirkes - Beschreibung
 - Kulturlandschaft
 - Verkehrserschließung
 - wichtige Flüsse
 - Wirtschaft
 - Besonderheiten des Bezirkes
 - Beschreibung der Lage des Bezirkes im Bundesland (Grenzregion,...)

„Punktgenau“

Spielgrundlagen: Memorykarten

Karte: Physische Karte der Steiermark

Karte: Naturlandschaftsgliederung

- Suchen der aufgedeckten Orte auf der Karte
- Zuordnen der Orte zur jeweiligen Naturlandschaft (Schulatlas Karte unter www.schulatlas.at)
- Bedeutung des Ortes in der Region
- Beschreibung des Ortes und Umgebung
- Verkehrserschließung, Infrastruktur, ...
- Wichtige Flüsse der Region
- Wirtschaft
- Kulturelle Bedeutung
- Präsentation der Ergebnisse in der Klasse

Memory Karten

<p>Admont</p>		<p>D2</p>	
<p>Ameringkogel 2187 m</p>		<p>E5</p>	
<p>Bad Aussee</p>		<p>A2</p>	
<p>Bad Radkersburg</p>		<p>J7</p>	

<p>Bruck/Mur</p>		<p>G3</p>	
<p>Eisenerz</p>		<p>F2</p>	
<p>Eisenhut 2441 m</p>		<p>B6</p>	
<p>Feldbach</p>		<p>I6</p>	
<p>Graz</p>		<p>H5/G5</p>	

<p>Gröbming</p>		<p>B3</p>	
<p>Hartberg</p>		<p>J4</p>	
<p>Haus im Ennstal</p>		<p>A3</p>	
<p>Hochtor 2369 m</p>		<p>E2</p>	
<p>Hoher Dachstein 2996 m</p>		<p>A3</p>	

Judenburg		E5	
Kindberg		H3	
Knittelfeld		E4	
Leibnitz		H7	
Leoben		F3	

Liezen		C2	
Mariazell		G1	
Murau		C5	
Mureck		17	
St. Lambrecht		C5	

<p>Schladming</p>		<p>A3</p>	
<p>Schöckl 1445 m</p>		<p>H4</p>	
<p>Speikkogel 1988 m</p>		<p>F4</p>	
<p>Stainz</p>		<p>G6</p>	
<p>Stuhleck 1782 m</p>		<p>I2</p>	

<p>Weiz</p>		<p>H4</p>	
<p>Zirbitzkogel 2396 m</p>		<p>D5</p>	